

# SPIELBANK BAD DÜRKHEIM



**S**   
**wird**  
**gespielt.**

**Herzlich willkommen**  
in der

**SPIELBANK**   
**BAD DÜRKHEIM**



**Übersicht:**

Herzlich willkommen in der Spielbank	Seite 2
Alles unter einem Dach	Seite 4
Bad Dürkheim	Seite 6
Spielsäle im Kurhaus	Seite 8
American Roulette	Seite 10
Black Jack	Seite 18
Automatenspiel	Seite 22
Jackpot-Anlagen	Seite 24
Fragen & Antworten zum Automatenspiel	Seite 26
Spielbank-ABC	Seite 28
Angaben der Wahrscheinlichkeiten von Gewinn und Verlust	Seite 31
Verantwortungsbewusstes Spielen	Seite 32
Öffnungszeiten & Formalitäten	Seite 34



## **Spielbank** Bad Dürkheim

Herzlich willkommen in der Spielbank Bad Dürkheim.

Erleben Sie die Faszination von American Roulette, Black Jack und Automatenspielen in der eleganten Atmosphäre der Spielsäle im Kurhaus oder besuchen Sie das Automatenspiel „Jackpot Corner“ im gegenüberliegenden „Haus Pfalzgraf“ mit modernsten Spielautomaten und Multi-Roulette. Unsere Spielsäle sind alle klimatisiert und bieten sowohl Raucher- als auch Nichtraucherbereiche mit attraktivem Spielangebot an. Der Eintritt ist ab 18 Jahren nach Vorlage eines gültigen amtlichen Ausweispapieres oder eines vergleichbaren Identitätsnachweises möglich.

Nach dem Motto „Alles unter einem Dach“ steht Ihnen mit dem Kurpark-Hotel Bad Dürkheim ein 4-Sterne-Superior-Hotel mit internationalem Komfort zur Verfügung. Eine eigene Tiefgarage rundet das Angebot ab.



## **Spielbank,** Kurpark-Hotel und Spa **... alles unter einem Dach**

Das Kurpark-Hotel Bad Dürkheim liegt in traumhaft schöner Lage direkt am mediterranen Kurpark, nah bei den Salinen, ein idealer Ort, um die Seele baumeln und sich verwöhnen zu lassen. Ob Business, Freizeit, Wander- oder Fahrradurlaub, romantische Kurzreise, Familienfest oder Wellness-Urlaub – das Kurpark-Hotel bietet mit seinem 4-Sterne-Superior-Komfort den idealen Rahmen.





Das Restaurant „Leiningers“ mit seinen Spezialitäten lädt zum Schlemmen und Genießen ein. Der Wellness- und Fitnessbereich „Vitalis“ mit modernen Geräten helfen, Ihre Fitness und Ihr Wohlbefinden in einem schönen Ambiente zu verbessern.

Genießen Sie die besondere Atmosphäre unseres exklusiven Wellnessbereichs und schenken Sie sich eine Auszeit vom Alltag. In stilvollem Ambiente erwartet Sie eine erlesene Auswahl an erstklassigen Spa- und Beautyanwendungen – von harmonisierenden Massagen über wohltuende Ganz- und Teilkörperbehandlungen bis hin zu vitalisierenden und regenerierenden Gesichtsbehandlungen. Unser erfahrenes und qualifiziertes Experten-Team nimmt sich Zeit für Ihre individuellen Wünsche und Bedürfnisse. Mit Fachkompetenz, Achtsamkeit und Leidenschaft gestalten wir Ihre persönliche Wohlfühlzeit im Kurpark-Hotel – ein nachhaltiges Erlebnis für Körper, Geist und Seele.



**Kurpark-Hotel Bad Dürkheim**, GHI GmbH  
Schloßplatz 1-4 • 67098 Bad Dürkheim  
Tel. 06322 797-0  
info@kurpark-hotel.de  
www.kurpark-hotel.de

# Bad Dürkheim in der Pfalz

Spielbank und Kurhaus liegen zentral in Bad Dürkheim am Eingang zum Kurpark, einem der entspanntesten und blühendsten Orte der Deutschen Weinstraße, mit erfrischender „Pfälzer Meeresluft“ rund um den 333 m langen Gradierbau.

In der Nähe befinden sich das neue Thermal- und Freizeitbad „Salinarium“, das vielfältige Angebot vereint Freizeitspaß und Tiefenentspannung in einer angenehmen Atmosphäre.



Hier sind alle Wege kurz: Mit wenigen Schritten sind Sie von der Spielbank und vom Kurpark-Hotel im Pfälzerwald mit der gewaltigen Buntsandstein-Ruine „Hardenburg“ oder dem sagenumwobenen Drachenfels. Ein paar Tritte in die Pedale des E-Bikes und schon „fliegt“ man durch in Millionen von Farben gehüllte Weinbergterrassen mit Aussichtstürmen und Römervillen.



Und spätestens bei der Einkehr in eine der urigen, mit fröhlichen Menschen gefüllten Waldhütten, liebevoll eingerichteten Weinstuben oder modernen Vinotheken erleben Sie hautnah, was die Deutsche Weinstraße ausmacht: Pfälzer Lebensfreude mit herzlichen Menschen. Weltbekannt sind das Dürkheimer Riesenfass und der Wurstmarkt, das größte Weinfest der Welt.



**Stadt Bad Dürkheim** • Tourist Information  
Kurbrunnenstraße 21 c • 67098 Bad Dürkheim  
Tel. 06322 935-4500 • [info@bad-duerkheim.de](mailto:info@bad-duerkheim.de)  
[www.bad-duerkheim.de](http://www.bad-duerkheim.de)



# Spielsäle im Kurhaus

Auf rund 500 qm werden in den Spielsälen im Kurhaus Mixed Gaming mit Live-Games und Automatenspiel angeboten.

„Klassisch“ geht's an American Roulette-Tischen und Black Jack-Tischen zu.



**„Automatisch“** geht’s an rund 40 Spielautomaten zu, Klassiker wie auch Neuheiten des Automatenspiels finden sich im Angebot.

Aktuelle Spielangebote sind die Novoline CASH CONNECTION EDITION 2-Anlage, die VIP Royal Lounge, die VIP X Royal Lounge sowie zahlreiche Mystery Jackpot Anlagen mit den jeweiligen Top-Games.

Die klimatisierten Spielsäle verfügen über einen Raucher- und Nichtraucherbereich, einen behindertengerechten Eingang, eine großzügige Bar und einen übersichtlichen Kassenbereich. Unser Service-Personal steht Ihnen jederzeit für Informationen gerne zur Verfügung.



# American Roulette

## Ziel des Spiels

Das Ziel des Spiels ist es, Spielmarken (Value Chips oder Wheel Checks, siehe Spielbank-ABC) so zu platzieren, dass bei der nächsten auszuspielenden Zahl eine oder mehrere der zahlreichen Chancen getroffen werden.

Das American Roulette wird grundsätzlich nach den gleichen Regeln wie das Französische Roulette gespielt. Die Spielfolge ist jedoch wesentlich schneller, weil die Gäste ihre Spielmarken überwiegend selbst setzen.

## Der Spieltisch

Der Spieltisch besteht aus dem Roulettekessel und dem Spielfeld, Tableau genannt. Im Roulettekessel befinden sich 37 Felder mit den Zahlen 0 bis 36. Die Anordnung der Zahlen ist in unregelmäßiger Reihenfolge. Die Zahlen 1 bis 36 sind abwechselnd rot oder schwarz markiert. Nur die Zero („0“) steht auf einem grünen Feld.

Auf dem Tableau sind die Zahlen numerisch angeordnet, umgeben von unterschiedlichen Setzfeldern. Die verschiedenen Gewinnchancen und Setzfelder werden auf Seite 14/15 erläutert.

Die Gewinnzahlen werden mit einer Kugel ausgespielt, die vom Dealer in den rotierenden Kessel geworfen wird. Die Kugel fällt schließlich nach einigen Umdrehungen in eines der 37 Fächer.

Der Dealer sagt die gefallene Zahl an.



## Die Value Chips

Als „Spielgeld“ werden in der Spielbank Bad Dürkheim Wert-Jetons eingesetzt. Die Value Chips unterscheiden sich in Größe, Farbe und Wert, angefangen von 2 EUR bis 1.000 EUR. Value Chips sind sowohl an der Kasse als auch an den Spieltischen erhältlich und können an allen Tischen eingesetzt werden.

## Die Wheel Checks

Zusätzlich zu den Value Chips werden für das American Roulette spezielle Farbchips, die Wheel Checks, angeboten. Mit den Wheel Checks einer Farbe spielt pro Tisch nur ein Gast. Dieser Gast bestimmt beim Kauf den Wert der Wheel Checks, der deutlich sichtbar am Tisch markiert wird.

Die vorhandenen Farbchips sind den Tableauspielern vorbehalten.

Die Farbchips sind nur für den Tisch gültig, an dem sie erworben wurden. Daher ist es erforderlich, diese vor Verlassen des Tisches in Value Chips zurückzutauschen. Bei späterer Rückgabe können Farbchips nur zum jeweiligen Tischminimum angenommen werden.



## Allgemeines

**Zero:** Bei „Zero“ werden die Einfachen Chancen geteilt. Dutzende und Kolonnen werden eingezogen.

**Einfache Chancen:** Auszahlung 1:1

## Die Einsätze

**Mindesteinsatz American Roulette:** 2 €

Der jeweils geltende Mindesteinsatz wird am Spieltisch angezeigt.

**Höchsteinsätze American Roulette:**

Plein	200 €
Cheval	400 €
Transversale Pleine	600 €
Carré	800 €
Die ersten Vier	800 €
Transversale Simple	1.200 €
Dutzend & Kolonne	3.500 €
Einfache Chancen	7.000 €

Änderungen vorbehalten.



## Das Spiel



Mit der Ansage „Bitte das Spiel zu machen!“ eröffnet der Dealer das Spiel. Der Gast setzt auf die Chancen, die ihm gewinnbringend erscheinen. Selbstverständlich hilft ihm der Dealer, wenn gewünscht, seine Einsätze zu platzieren.

Läuft die Kugel, kann noch bis zur Absage „Nichts geht mehr!“ gesetzt werden. Ist die Kugel gefallen, markiert der Dealer die Gewinnzahl und sagt diese an.

Alle Spieleinsätze, die mit dieser Gewinnzahl zusammenhängen, haben gewonnen und werden den platzierten Chancen entsprechend an- bzw. ausbezahlt. Die übrigen Einsätze werden eingezogen. Danach beginnt ein neues Spiel.

Die Einsätze auf der Rennbahn gewinnen nur auf der gesetzten Zahl/Chance und nicht auf den umliegenden Nebennummern.

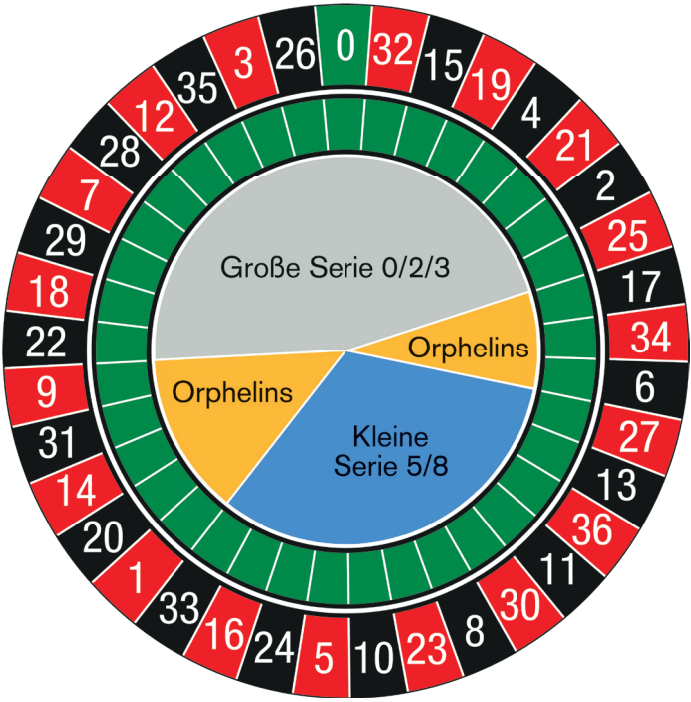
# Die Chancen

1-18 13	ODD 10	 11	 12	EVEN 9	19-36 14
1-12		13-24		25-36	
				8	

0		
1	2	1
4	2	5
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36
		7



- 1 Eine Zahl (Plein)**  
Sie setzen auf eine der Zahlen 0-36; 35-facher Gewinn
- 2 3 Zwei Zahlen (Cheval)**  
Sie setzen auf die Linie zwischen zwei Zahlen; 17-facher Gewinn
- 4 Drei Zahlen (Transversale Pleine)**  
Sie setzen auf eine der beiden äußeren Seitenlinien und spielen damit die drei danebenstehenden Zahlen oder Sie setzen auf den Schnittpunkt der Zahlen 0/1/2 bzw. auf den Schnittpunkt 0/2/3; 11-facher Gewinn
- 5 Vier Zahlen (Carré)**  
Sie setzen auf den Schnittpunkt der Linien von vier Zahlen; 8-facher Gewinn
- 6 Sechs Zahlen (Transversale Simple)**  
Sie setzen auf den Schnittpunkt der Seiten- und Querlinie von sechs Zahlen; 5-facher Gewinn
- 7 Kolonnen**  
Sie setzen auf auf ein bedrucktes Feld unterhalb einer senkrechten Kolonne von 12 Zahlen; 2-facher Gewinn
- 8 Dutzende**  
Sie setzen jeweils 12 Zahlen. Erstes (1-12), zweites (13-24), drittes Dutzend (25-36); 2-facher Gewinn
- 9 Gerade Zahlen (EVEN)**  
Sie spielen alle 18 geraden Zahlen; 1-facher Gewinn
- 10 Ungerade Zahlen (ODD)**  
Sie spielen alle 18 ungeraden Zahlen; 1-facher Gewinn
- 11 Rot**  
Sie spielen alle 18 roten Zahlen; 1-facher Gewinn
- 12 Schwarz**  
Sie spielen alle 18 schwarzen Zahlen; 1-facher Gewinn
- 13 1-18**  
Sie spielen die Zahlen 1-18; 1-facher Gewinn
- 14 19-36**  
Sie spielen die Zahlen 19-36; 1-facher Gewinn



## Die Annoncen

- Die große Serie 0/2/3  
0/2/3 (2 St.), 4/7, 12/15, 18/21,  
19/22, 25/29 (2 St.), 32/35  
9 Stücke  
17 Nummern
- Die kleine Serie 5/8  
5/8, 10/11, 13/16, 23/24,  
27/30, 33/36  
6 Stücke  
12 Nummern
- Orphelins  
En plein  
1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34  
8 Stücke  
8 Nummern  
A cheval  
5 Stücke  
1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34  
8 Nummern
- Spiel 7/9  
7/8, 8/9, 17/18, 19, 27, 28/29  
6 Stücke  
9 Nummern
- Zero-Spiel  
0/3, 12/15, 26, 32/35  
4 Stücke  
7 Nummern
- Finalen  
En plein  
0,1,2,3,4,5,6  
je 4 Stücke  
7,8,9  
je 3 Stücke  
A cheval  
3/4 Spiel  
6 Stücke  
0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6, 6/7  
je 5 Stücke  
0/3, 1/4, 2/5, 3/6, 7/8, 8/9  
je 4 Stücke  
4/7, 5/8, 6/9 mit 34, 35 bzw. 36  
je 4 Stücke  
7/10, 8/11, 9/12  
je 3 Stücke

Für alle anderen Spiele bitten wir Sie, die  
betreffenden Zahlen anzusagen.

# Black Jack

## Ziel des Spiels

Gespielt wird gegen die Bank – vertreten durch den Dealer (siehe Spielbank-ABC, Seite 29) – mit dem Ziel, 21 Punkte zu erreichen oder so nahe wie möglich an 21 Punkte heranzukommen ohne den Gesamtwert von 21 Punkten zu überschreiten.

## Die Karten

Asse zählen 1 (eins) oder 11 (elf), Bilder 10 (zehn), alle anderen Karten ihren aufgedruckten Wert.

## Der Spieltisch

Der Black Jack-Tisch verfügt über sieben markierte Felder, so genannte Boxen, in denen die sitzenden oder auch stehenden Gäste ihre Einsätze platzieren können. Jedem Sitzplatz ist eine Box zugeordnet. Die Spielentscheidungen trifft der Boxinhaber. Gäste, die in einer Box mitsetzen, haben sich den Entscheidungen des Boxinhabers zu fügen.

## Das Spiel

Nachdem alle Einsätze platziert sind, folgt die Absage des Dealers: „Nichts geht mehr!“. Der Dealer gibt im Uhrzeigersinn allen Boxinhabern und sich selbst zwei offene Karten. Die zweite Karte für den Dealer wird verdeckt gegeben.

Anschließend fragt der Dealer im Uhrzeigersinn die Boxinhaber, ob sie weitere Karten ziehen möchten. Mit dem Ausdruck „Rest“ gibt ein Mitspieler zu erkennen, dass er keine weitere Karte wünscht. Überschreitet der Boxinhaber den Gesamtwert von 21 Punkten werden die Einsätze in der Box unmittelbar eingezogen.

Sobald sich alle Boxinhaber erklärt haben, zeigt der Dealer die verdeckte Bankkarte und zieht weitere Karten, bis er seine Punktzahl 17 oder mehr Punkte erreicht hat. Hat eine Box eine höhere Punktzahl als der Dealer erreicht, bezahlt er alle Einsätze in der Box 1:1. Beträgt der Kartenwert der Box mit 2 Karten 21 (genannt „Black Jack“), bezahlt er das 1,5-fache.

Ausnahme: Der Dealer hat ebenfalls einen „Black Jack“.

Überschreitet der Dealer 21 Punkte, hat sich die Bank überkauft und alle noch im Spiel befindlichen Einsätze werden bezahlt.



Jeweils 4 Setzfelder gehören zu jeder Box. Die Spielentscheidung trifft der Boxinhaber mit dem Setzfeld direkt vor den ausgegebenen Spielkarten.

Bei Gleichstand („Stand-off“) zwischen Box und Dealer kann über den Einsatz wieder uneingeschränkt verfügt werden.

## Split (Teilen)

Sind die ersten beiden Karten des Boxinhabers gleich (zwei Damen, zwei Sechser usw.), auch verschiedener Farbe, so kann er sein Spiel (die Hand) teilen. Setzt er einen weiteren Einsatz in gleicher Höhe an die „geteilte Hand“, erhält er für jede der beiden „Hände“ beliebig viele Karten. Werden zwei Asses geteilt, erhält er auf jedes Ass nur eine zusätzliche Karte. Sind nach einer Teilung wiederum die ersten beiden Karten gleich, so kann erneut geteilt werden. Wurden zwei Asses geteilt und kommt eine Zehn oder ein Bild dazu, ergibt dies kein „Black Jack“, sondern die Punktzahl 21. Das Tischmaximum gilt für jede neue „Hand“.



## Verdoppeln

Ergeben die ersten beiden Karten des Boxinhabers den Gesamtwert neun, zehn oder elf, kann er seinen Einsatz verdoppeln, erhält aber nur eine zusätzliche Karte. Auch nach einer Teilung kann nach dieser Regel verdoppelt werden. Der verdoppelte Einsatz darf das Tischmaximum überschreiten.

Versicherung



## Versicherung

Ist die erste Karte des Dealers ein Ass, so haben die Mitspieler die Möglichkeit, sich gegen einen möglichen „Black Jack“ der Bank zu versichern. Dazu platzieren die Mitspieler einen zusätzlichen Betrag bis zur halben Höhe ihres Einsatzes auf die dafür vorgesehene Markierung. Hat der Dealer einen „Black Jack“, werden die Einsätze der Versicherung im Verhältnis 2:1 anbezahlt. Hat der Dealer keinen „Black Jack“, ist dieser Einsatz verloren.

## Dreimal „Sieben“

Zieht ein Gast dreimal eine „Sieben“ (Gesamtwert 21 Punkte), erhält er einen Drink. Auf Ihr Wohl!

**Mindesteinsatz:** 4 €

**Höchsteinsatz:** 200 €

Box für die  
Einsätze

Änderungen vorbehalten.

# Automaten- spiel

Das Automatenenspiel Jackpot Corner im „Haus Pfalzgraf“ bietet auf rund 500 qm Spielfläche Unterhaltung pur. Hier wird Automaten-technik in gepflegter und stilvoller Atmosphäre angeboten.



Bereits mit kleinem Einsatz kann man an ca. 100 Automaten spielen. Der Mindesteinsatz beträgt – je nach Spielautomat – von 1 Cent bis zu 2 Euro. Zu den interessantesten Angeboten zählen u. a. die Multi-Roulette-Anlage, die Gaminators, Multigame-Automaten der neuesten Generation und die Lightning Link-Jackpot-Anlage sowie weitere aktuelle Jackpot-Anlagen, wie der Mystery- und der Auto-Jackpot.

**Die Multi-Roulette-Anlage** erlaubt die Kombination aus Live-Roulette und individuellem Spiel. Die Kugel wird mit Luftdruck in den abgeschlossenen Roulettekessel gebracht. Die Ergebnisse werden über einen Bildschirm sowie an den Terminals angezeigt. Die Bedienung erfolgt über Touchscreen.

## Mindesteinsatz Multi-Roulette 2 €

	Max.	Kredite
Plein	100 €	50
Cheval	200 €	100
Transversale Pleine	300 €	150
Carré	400 €	200
Transversale Simple	600 €	300
Dutzend & Kolonne	800 €	400
Einfache Chancen	1.200 €	600

Änderungen vorbehalten.

Die klimatisierten Automatenspielsäle verfügen über Raucher- und Nichtraucherbereiche mit Spielangeboten, eine großzügige Bar mit kleinen Snacks, behindertengerechte Eingänge, TV-Geräte und einen übersichtlichen Kassenbereich sowie mehrere Auszahlungs- und Wechselterminals. Unser Service-Personal steht Ihnen jederzeit für Informationen gerne zur Verfügung.



## Gut zu wissen:

An allen Geräten funktioniert unser „Ticket-in-Ticket-out-System“ (TiTo), eine kundenfreundliche, bargeldlose Einrichtung. Statt Bargeld wird bei einer Auszahlung ein Ticket mit dem entsprechenden Betrag ausgedruckt. Das Ticket kann in Bargeld eingelöst oder an einem anderen Automaten zum Weiterspielen verwendet werden.

# Jackpot- Anlagen

In der Spielbank Bad Dürkheim können Sie an mehreren **Jackpot-Anlagen** spielen. Die aktuellen Höhen der Jackpots werden an Bildschirmen über den Geräten angezeigt.



Die **Mystery Auto Jackpot-Anlage**: Wechselnde Autotypen können unabhängig vom Einsatz nach einem Zufallsprinzip gewonnen werden. Das aktuell zu gewinnende Auto finden Sie vor dem Kurhaus.



Zusätzlich stehen Ihnen **aktuelle Jackpot-Anlagen** in der Spielbank Bad Dürkheim zur Verfügung:

- Dragon Link
- Cash Express
- Novoline Cash Connection
- M-Box Night-Tower
- Fú Gui Róng Huá
- Lightning Link
- Merkur M-Box Seven
- X-tension Link
- Clover Link
- Mod Ex
- Mehrere Mystery Jackpot-Anlagen: Hier kann unabhängig vom Einsatz nach einem Zufallsprinzip der Jackpot gewonnen werden.

# Fragen und Antworten zum Automatenspiel

## Welche Münzen und Banknoten akzeptieren die Geräte?

Grundsätzlich nehmen alle Geräte 5, 10, 20, 50 und 100 Euro Banknoten an. Einzelne Geräte sind auch mit 200 Euroscheinen bespielbar. Weiterhin akzeptieren fast alle Automaten Tickets, siehe auch Seite 23. Münzen werden nicht mehr von den Geräten akzeptiert.

## Mit welchem Mindest- und Höchsteinsatz kann gespielt werden?

Der Mindesteinsatz liegt zwischen 1 Cent und 2 Euro. An der Multi-Roulette-Anlage beträgt der Mindesteinsatz 2 Euro je Terminal. Der Höchsteinsatz ist an jedem Gerät ausgewiesen.

## Bis zu welchem Betrag zahlt ein Gerät Guthaben aus?

Die Auszahlung erfolgt über ein Ticket-in-Ticket-out-System bis max. 500 Euro je nach Gerät. Höhere Auszahlungen erfolgen durch die Servicemitarbeiter an der Kasse.



### Wie kann ich meine Einsatzhöhe bestimmen?

Der Einsatz ergibt sich aus der gewählten Anzahl an Linien multipliziert mit dem gewählten Einsatz pro Linie.

### Warum muss ich meinen Ausweis vorlegen?

Alle deutschen Spielbanken sind gesetzlich verpflichtet, Besucher anhand eines gültigen Personalausweises oder eines anderen amtlichen Ausweispapiers mit Lichtbild auf eine mögliche Spielsperre zu überprüfen.

### Welche Gewinne sind möglich?

Ein individueller Gewinnplan ist an jedem Automaten hinterlegt. Häufig kann er mit der Info-Taste auf dem Bildschirm des Gerätes aufgerufen werden. Grundsätzlich sind die Gewinne vom gewählten Spiel und der Einsatzhöhe abhängig.

### Wie kann ich die Auszahlung meines Guthabens auslösen?

Jedes Gerät verfügt über eine Auszahlungstaste – meist im Bedienfeld oben links angebracht. Sie ist beschriftet mit: „Auszahlung“, „Cash (out)“ oder „Collect“.

### Was versteht man unter „MAX BET“ und worauf muss ich besonders achten?

„MAX BET“ ist der höchstmögliche Einsatz, den Sie mittels einer entsprechenden Taste tätigen können. Aber Vorsicht: Durch betätigen der Max Bet Taste wird automatisch mit dem jeweils höchstmöglichen Einatz gespielt.

### Was ist ein Gamble (Risikospiele)?

Sie haben die Chance, den angezeigten Spielgewinn mehrfach zu verdoppeln.

### Wie verlaufen die Gewinnlinien?

Der Verlauf der Gewinnlinien wird an jedem Gerät angezeigt und ist vom gewählten Spiel und Einsatz abhängig.

# Spielbank- ABC

## Rund ums American Roulette

**Annonce:** bedeutet die Ansage der gewünschten Spielchancen. Der Croupier wiederholt die Ansage und platziert die Jetons wie gewünscht.

**Chancen:** Die Auszahlungsquote beim Roulette beträgt 97,3 Prozent. Laut Stiftung Warentest ist Roulette das Glücksspiel mit den besten Gewinnchancen. (Siehe S. 31 Gewinnwahrscheinlichkeiten)

**Dealer:** Der Dealer steht für uns beim American Roulette synonymisch für Croupier. Dieser wickelt das Spiel am American Roulette ab. Er wirft die Kugel und zahlt die Gewinne aus. Die Dealer werden von den Trinkgeldern der Gäste bezahlt.

**„Die Hand wechselt“:** Die Croupiers wechseln sich mit dem Werfen der Roulettekugel ab. Der Spielleiter kündigt den Handwechsel jeweils an.

**Dolly:** Der Dolly ist eine kleine Figur, mit der die Gewinnzahl für alle Gäste sichtbar gekennzeichnet wird. Solange er sich noch auf der gewinnenden Zahl befindet, dürfen auf diese keine neuen Einsätze für das nächste Spiel getätigt werden.

**Doublette:** So nennt man das zweimalige Fallen derselben Chance hintereinander.

**Finale:** Setzt man alle Zahlen mit derselben Endziffer, spielt man eine Finale (siehe S. 13 Annoncen).

**Nebennummern:** Damit sind die Zahlen gemeint, die jeweils links und rechts einer bestimmten Nummer im Roulettekessel liegen.

„Paroli!“: Wer seinen Einsatz und Gewinn in der Hoffnung auf ein wiederholtes Fallen derselben Chance stehen lässt, bietet der Bank Paroli.

**Permanenzen:** sind die zuletzt gefallenen Zahlen auf einer elektronischen Anzeigetafel am Spieltisch, die automatisch angezeigt werden (ohne Gewähr).

**Rennbahn:** Auf der Rennbahn sind die Zahlen angegeben, wie sie im Kessel angeordnet sind. Hier sind die Serien abgebildet.

**Value Chips:** sind die Spielmarken, die an den Kassen und Spieltischen zum aufgedruckten Wert verkauft werden.

**Wheel Checks:** sind Spezialchips, deren Wert der Gast beim Kauf selbst festlegt und die pro Tisch von nur einem Gast verwendet werden.

**Zero:** Die Zero ist eine Zahl wie alle anderen 36 Zahlen auch. Eine besondere Bedeutung hat die Null nur für die Einfachen Chancen, die Dutzende und die Kolonnen: gewinnt Zero, werden alle Kolonnen und alle Dutzende eingezogen; die Einfachen Chancen werden auf einer Einfachen Chance nach Wahl geteilt. Bei Wiederholung von Zero werden die Einsätze abermals geteilt. Bei dreimaligem Erscheinen der Zero wird der Einsatz eingezogen.

**Zero-Spiel:** Man bespielt mit vier Jetons einen Bereich von sieben Zahlen, die um Zero herum im Kessel angeordnet sind.

## Rund ums Black Jack

**Annoncen:** nennt man alle Ansagen, die der Gast während eines Spiels an den Dealer richtet, z. B. „Karte“ oder „Rest“ oder „letzte Zahl“.

**Dealer:** ist die Bezeichnung für den Croupier, der das Kartenspiel durchführt.

**Karte:** heißt die Ansage an den Dealer. Der Gast fordert eine weitere Karte.

**Rest:** lautet die Ansage an den Dealer. Der Gast möchte keine weitere Karte.

**Schlitten:** ist die Vorrichtung, aus der der Dealer die gemischten Karten zieht.

**Split:** bezeichnet das Teilen von zwei gleichwertigen Karten.

**Stand-off:** ist die englische Bezeichnung für Kartengleichstand, auch Egalité genannt. Gast und Dealer haben den gleichen Kartenwert.

**Verdoppeln:** Diese Möglichkeit besteht, wenn man mit zwei Karten 9, 10 oder 11 Punkte erreicht.

## Weiteres rund um die Spielbank

**Gewinne:** Spielgewinne sind steuerfrei!

**Jetons / Stücke:** sind die Spielmarken, die an den Kassen und Spieltischen zum aufgedruckten Wert getauscht werden.

**Markierte Jetons / Farbjetons:** sind Spezialjetons, deren Wert der Gast beim Kauf selbst festlegt und die nur von einem Gast verwendet werden. Auch markierte Wertjetons sind erhältlich.

**Saalleitung:** Die Saalleitung führt die Aufsicht über das gesamte Spielgeschehen und trifft als Vertreter der Direktion bei eventuellen Differenzen eine verbindliche Entscheidung.

**Tronc:** Der Tronc ist die Sammlung aller Trinkgelder für die Angestellten.

**Verantwortungsbewusstes Spielen:** siehe Seite 32.

**„Vielen Dank für die Angestellten“:** Angestellte einer Spielbank werden vom Trinkgeld (Tronc) der Gäste bezahlt. Deshalb bedanken sich die Mitarbeiter jedes Mal, wenn ein Gast ein Stück für die Angestellten gibt.



## Angaben der Wahrscheinlichkeiten von Gewinn und Verlust gemäß § 7 Glücksspielstaatsvertrag

Von allen angebotenen Glücksspielformen bieten Spielbanken die höchsten Auszahlquoten.

So liegt beim Roulette die Gewinnwahrscheinlichkeit je nach gespielter Chance im Durchschnitt zwischen 97,30 % und 98,65 %.

---

Plein:	1 / 37	2,7 %
A Cheval:	2 / 37	5,41 %
Transversale Pleine:	3 / 37	8,11 %
Carré und die ersten Vier:	4 / 37	10,81 %
Transversale Simple:	6 / 37	16,22 %
Kolonne und Dutzend:	12 / 37	32,43 %
Einfache Chancen:	18 / 37	48,65 %

---

Quelle: Stiftung Warentest

Im Black Jack liegt sie abhängig vom individuellen Spielverhalten im Durchschnitt zwischen 90 % und 98 %.

An unseren Automaten liegt die Gewinnwahrscheinlichkeit im Durchschnitt vieler Spiele zwischen 90 % und 98,65 %.

# Verantwortungsbewusstes Spielen



## **„Nichts geht mehr“ Spielen mit Verantwortung**

Sehr geehrter Gast,

der Großteil aller Spielbankbesucher betrachtet das Spiel als ein ebenso spannendes, unterhaltsames wie geselliges Freizeitvergnügen.

Doch wie so vieles im Leben, hat auch das Spiel seine zwei Seiten: Einerseits bietet es Chancen – andererseits birgt es Risiken.

Die Spielbank Bad Dürkheim ist sich dessen bewusst und spricht sich ausdrücklich für einen verantwortungsvollen Umgang mit dem Spiel aus.

Wenn Sie selbst Probleme mit dem Spielen haben oder sich Sorgen um eine nahestehende Person machen, können Sie sich an das Beratungstelefon des Bundesinstitutes für Öffentliche Gesundheit (BiÖG) unter **0800-1372700** (kostenlos und anonym) wenden.



Bundesinstitut für  
Öffentliche Gesundheit

Weiterführende Informationen, Online-Beratungsangebote, Selbst- und Wissenstest sowie verschiedene Hilfestellungen rund um das Thema Glücksspielsucht finden Sie ebenso auf **www.CheckDein-Spiel.de** des Bundesinstitutes für Öffentliche Gesundheit.

In Rheinland-Pfalz gibt es regionale Fachstellen, die Menschen mit problematischem Spielverhalten und spielsüchtige Personen sowie deren Angehörige beraten. Informationen und Adressen von Beratungsstellen in Ihrer Nähe finden Sie unter:  
**www.lsjv.rlp.de**



Rheinland-Pfalz

LANDESAMT FÜR SOZIALES,  
JUGEND UND VERSORGUNG

Gerne können Sie sich auch direkt an unser Team des Spielerschutzes wenden: **spielerschutz@spielbank-bad-duerkheim.de**

Weitere Informationen zum verantwortungsbewussten Spielen finden Sie auch auf unserer Webseite:  
**www.spielbank-bad-duerkheim.de**

# Öffnungszeiten und Formalitäten

**Jackpot Corner** im „Haus Pfalzgraf“ mit Automaten:  
täglich von 11 Uhr - 2 Uhr, Fr. & Sa. sowie vor Feiertagen  
bis 3 Uhr

**Spielsäle im Kurhaus** mit American Roulette, Black Jack und  
Automaten: täglich 13 Uhr - 2 Uhr

Weitere Informationen über die aktuellen Öffnungszeiten  
finden Sie auf unserer Homepage oder Facebook.

**Kleidung:** Generell ist gepflegte und angemessene Kleidung  
erwünscht, bitte verzichten Sie auf eine Kopfbedeckung. In  
den Spielsälen sind Flip-Flops und Achselshirts nicht erlaubt.

**Spielerklärung:** Einführung in die Roulette-Spielregeln auf  
Anfrage.

**Geschlossen** ist die Spielbank Bad Dürkheim am:

- Karfreitag
- Volkstrauertag
- Totensonntag
- Heilig Abend und 1. Weihnachtstag
- an Allerheiligen ist die Spielbank erst ab 20 Uhr geöffnet

**Mindestalter:** Der Eintritt ist ab 18 Jahren.

**Ausweis:** Bitte beachten Sie, dass aufgrund der gesetzlichen  
Bestimmungen vor Eintritt in die Spielsäle an unserer Rezep-  
tion ein amtliches Ausweispapier oder ein vergleichbarer  
Identitätsnachweis vorzulegen ist.

Änderungen vorbehalten.



# Wir freuen uns auf Ihren Besuch



## Entfernungen zu uns:

■ Bahnhof Bad Dürkheim	0,5 km
■ A 61 Bad Dürkheim	10 km
■ A 6 Grünstadt	14 km
■ Neustadt a.d. Weinstraße	20 km
■ Haßloch	20 km
■ ICE-Station Mannheim	25 km
■ Kaiserslautern	35 km
■ Worms	35 km
■ Speyer	39 km
■ Heidelberg	44 km
■ Flughafen Frankfurt am Main	95 km



- American Roulette • Black Jack
- AutomatenSpiel



# SPIELBANK BAD DÜRKHEIM

Schloßplatz 6-7 • 67098 Bad Dürkheim  
Tel. 06322 9424-0 • [info@spielbank-bad-duerkheim.de](mailto:info@spielbank-bad-duerkheim.de)

Eintritt ab 18 Jahren nach Vorlage eines gültigen Ausweispapiers.  
Glücksspiel kann süchtig machen. Mehr Informationen zum  
verantwortungsbewussten Spielen finden Sie unter  
[www.spielbank-bad-duerkheim.de](http://www.spielbank-bad-duerkheim.de)